

Module Programmation Internet.

TD 1

Patrick Poulingeas

Exercice 1.

Ecrire le code HTML permettant d'obtenir le tableau suivant :

Statistiques			
	Moyennes		Yeux
	Taille	Poids	rouges
Groupe A	1m92	85kg	30%
Groupe B	1m88	84kg	21%

Exercice 2.

Ecrire le code HTML d'un formulaire correspondant au choix d'une personne pour les plats d'un repas. Le formulaire doit demander :

- Le nom de la personne
- Le choix de l'entrée (poisson ou charcuterie)
- Le choix du plat principal (bœuf, poulet ou canard)
- Le choix du dessert (glace ou gâteau)

Exercice 3.

On cherche à produire une spécification de style avec un identificateur qui sera utilisé pour mettre en forme l'entité h1 suivante :

```
<h1 id="entete">Bienvenue sur ce site !</h1>
```

La définition du style permet d'avoir une couleur de fond verte pour le titre et une couleur de texte bleue.

Ecrire le code HTML utilisant cette définition de style et permettant d'obtenir le résultat ci-dessous :



Exercice 4.

Ecrire la spécification d'une feuille de style permettant que :

- le contenu des éléments h1, h2 et h3 s'affiche en italique,
- le contenu des éléments p s'affiche en rouge et dans la fonte Arial.

Exercice 5.

Ecrire une fonction booléenne en JavaScript qui teste si une chaîne commence par l'une des sous-chaînes suivantes : « Mme », « Mlle » ou « M. ».

Exercice 6.

Ecrire un formulaire avec deux champs de texte (l'un contenant une quantité en francs l'autre une quantité en euros) et deux boutons (l'un effectuant une conversion francs → euros, l'autre une conversion euros → francs). La conversion se fait en mettant à jour le champ de texte associé à l'unité monétaire du résultat. Si quand on active un bouton, la quantité qui doit être convertie n'est pas fournie dans le champ de texte correspondant, une boîte de dialogue avec un message d'erreur doit s'afficher.

On a l'égalité : 1 euro = 6,55957 francs.

Exercice 7.

On reprend la situation exposée dans l'exercice 2. On suppose que l'on a utilisé des boutons radio pour composer le formulaire de l'exercice 2.

On décide de rajouter un bouton permettant le calcul du prix du repas en fonction des choix de l'internaute. Le prix doit s'afficher dans un champ de texte réservé à cet effet.

On supposera que l'on a les prix suivants :

- Poisson ou charcuterie : 4 €.
- Bœuf : 6 €.
- Poulet : 6,5 €.
- Canard : 7 €.
- Glace : 3 €.
- Gâteau : 2 €.